



I.E.S ALMINARES  
DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA  
**PROGRAMACIÓN SINTETIZADA**  
INFORMÁTICA  
Curso: 2º ESO PMAR

	UNIDADES DIDÁCTICAS	CONTENIDOS BÁSICOS
1ª EVALUACIÓN	1. OFIMÁTICA: Procesadores de texto , Hojas de cálculo , Presentaciones	Procesadores de texto: Formatos de página, párrafo y carácter. Imágenes. Tablas. Columnas. Secciones. Estilos. Índices. Plantillas. Comentarios. Exportación e importación. Hojas de cálculo: Filas, columnas, celdas y rangos. Referencias. Formato. Operaciones. Funciones lógicas, matemáticas, de texto y estadísticas. Ordenación. Filtrado. Gráficos. Protección. Exportación e importación. Presentaciones de diapositivas de escritorio y online.
2ª EVALUACIÓN	5. EDICIÓN DE IMÁGENES  9. INTERNET, PUBLICACIÓN Y DIFUSIÓN DE CONTENIDOS	Imagen y fotografía: diseño y retoque fotográfico. Formatos de imagen. Aplicación de efectos. Utilización de una herramienta de escritorio de edición de imagen como GIMP. Utilización de una herramienta de edición de imagen online.  Visión general de Internet. Web 2.0: características, servicios, tecnologías, licencias y ejemplos. Plataformas de trabajo colaborativo: ofimática, repositorios de fotografías y marcadores sociales. Diseño y desarrollo de páginas web tipo Blog.
3ª EVALUACIÓN	10. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON SCRATCH y HOUR OF CODE	Estructura de un programa informático y elementos básicos del lenguaje. Tipos de lenguajes. Tipos básicos de datos. Constantes y variables. Operadores y expresiones. Comentarios. Estructuras de control. Condicionales e iterativas. Estructuras de datos. Funciones y bibliotecas de funciones. Reutilización de código. Facilidades para la entrada y salida de datos de usuario. Manipulación de archivos. Programación orientada a objetos. Utilización del programa SCRATCH.

**CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

Elaborar contenidos de imagen, audio y vídeo y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones.

Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos.

Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles.

Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y vídeo.

Elaborar y publicar contenidos en la web integrando información textual.

Analizar y resolver problemas de tratamiento de información dividiéndolos en sub-problemas y definiendo algoritmos que los resuelvan.

**INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN**

- Calificación del trabajo individual y colectivo dentro del aula y en casa.
- Calificación del cuaderno de clase.
- Exámenes escritos.
- Trabajo diario/semanal reflejado en un pequeño examen oral o escrito.
- Trabajos con material informático.
- Proyectos técnicos y/o prácticas con operadores electrónicos.
- Lecturas relacionadas con los contenidos de cada unidad.
- La expresión oral, escrita y la corrección ortográfica serán elementos que se trabajarán en la asignatura, y también serán instrumentos de evaluación.
- Valoración de las competencias básicas

**REPETIDORES.**

\* Se realizará un seguimiento más personalizado, a fin de comprobar los logros o no al respecto y poder plantear otro tipo de estrategias, tal como figura en la programación.

***Este documento es de carácter informativo, se completa con la Programación Didáctica del Departamento. Para más información consultar con el profesorado.***